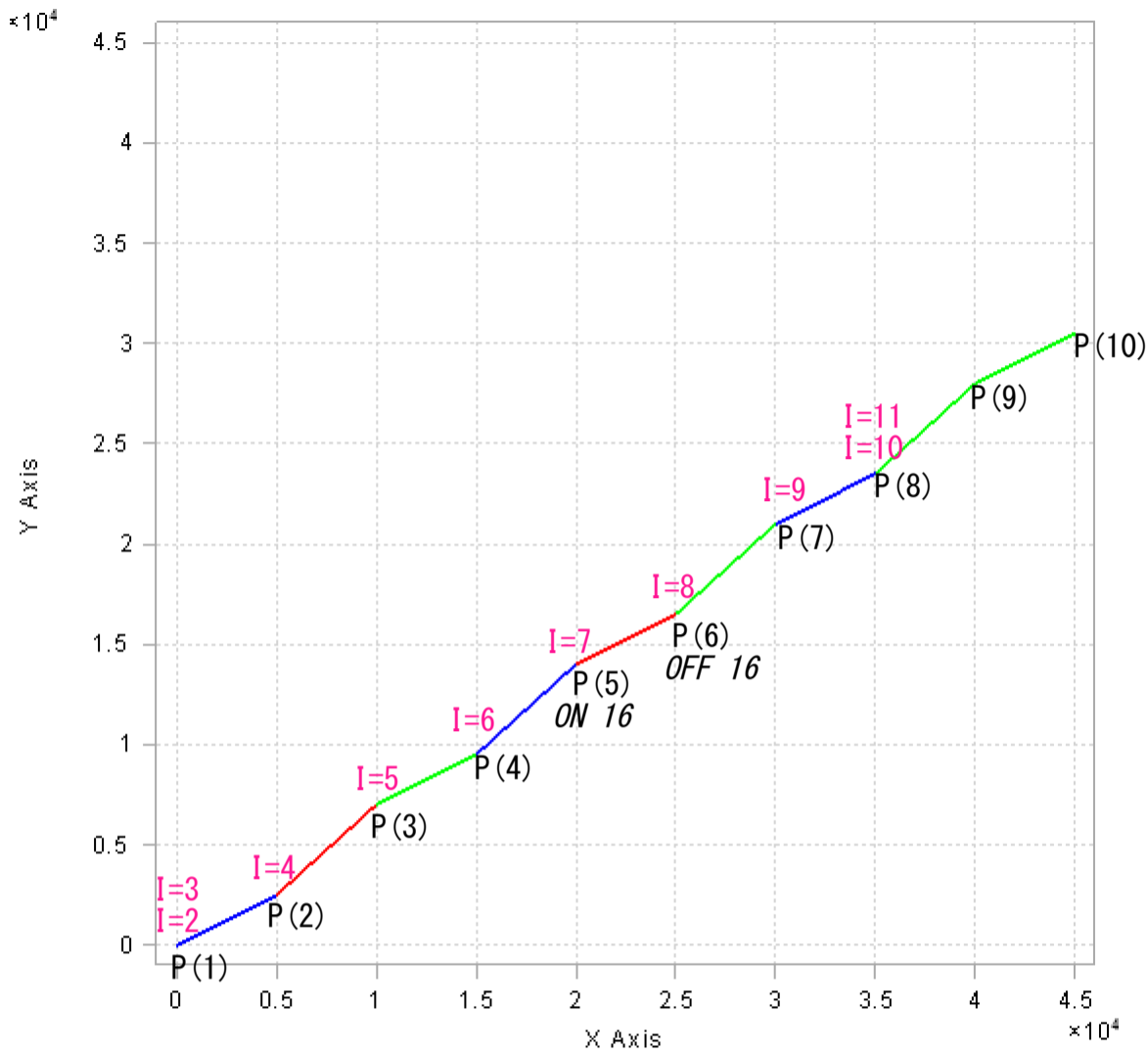


MOVTは通過点のデータを先読みするため、FOR~NEXTの変数値との関係が分かり難い。
変数を使って通過点で信号を出すなどの場合には要注意です。



■プログラム抜粋

```

startTm=SYSCLK
DS_DACL          /* これが無いと連続補間にならない
FOR I=2 TO 10    /* 起点をP(1)とする

    MOVT X_A|Y_A|Z_A P(I) /* P(I)-P(I-1)の相対移動

    PR "I=" I "経過時間" SYSCLK-startTm
    linecolor=I%3+1
    IF I==7 THEN
        ON 16
        PRINT "ON 16 @" P(0)
    END_IF
    IF I==8 THEN
        OFF 16
        PRINT "OFF 16 @" P(0)
    END_IF

NEXT
PR "I=" I "FOR NEXT終了" SYSCLK-startTm
EN_DACL
WAIT RR(ALL_A)==0

TIME 20 : QUIT 2 /* 記録終了

PR "おわり"
END
    
```

*PointGenerate

```

X(1)=0      : Y(1)=0      : Z(1)=0
X(2)=5000   : Y(2)=2500   : Z(2)=0
X(3)=10000  : Y(3)=7000   : Z(3)=0
X(4)=15000  : Y(4)=9500   : Z(4)=0
X(5)=20000  : Y(5)=14000  : Z(4)=0
X(6)=25000  : Y(6)=16500  : Z(4)=0
X(7)=30000  : Y(7)=21000  : Z(4)=0
X(8)=35000  : Y(8)=23500  : Z(4)=0
X(9)=40000  : Y(9)=28000  : Z(4)=0
X(10)=45000 : Y(10)=30500 : Z(4)=0
RETURN
    
```

■プログラム実行時のPRINT出力

RUN

```

# I= 2 経過時間 0          先読み
I= 3 経過時間 0
I= 4 経過時間 590
I= 5 経過時間 1090
I= 6 経過時間 1590
I= 7 経過時間 2090
ON 16 @ 20002 14002 0 0
I= 8 経過時間 2590
OFF 16 @ 25003 16504 0 0
I= 9 経過時間 3090
I= 10 経過時間 3590
I= 11 FOR NEXT終了 3590   パルス発生は終了していないが
おわり                    FOR~NEXTは終了
    
```