

点データの比較

Ref No:ti2K-180117
Last Modify 180117

点データの整合を調べます。

サポート： BL/I 1.14_67 2018/01/17 以降

■ 書式

P_CMP(n1, n2)

P(n1)とP(n2)を比較して、整合しているビットを1にします。現在位置、カウンタも可能。

ビットは下位の4ビットで、UZYXの順。

軸定数 X_A, Y_A, U_A, Z_A, ALL_A で比較することもできます。

■ サンプルプログラム

```
PG 0
SETP 0 1 2 3 4 /* 現在位置
SETP 1 1 2 3 4 /* P(1)
SETP 2 1 2 3 4 /* P(2)
SETP 3 1 0 3 4 /* P(3)
SETP -1 1 2 3 4 /* カウンタ

/* ビット比較
c=P_CMP(1, 2)
PR "[a] P(1)とP(2)を比較" : PRX c

c=P_CMP(1, 3)
PR "[b] P(1)とP(3)を比較" : PRX c

c=P_CMP(0, 1)
PR "[c] 現在位置とP(1)を比較" : PRX c

c=P_CMP(0, 3)
PR "[d] 現在位置とP(3)を比較" : PRX c

/* 全軸を比較
PR "[e] P(1)とP(2)の全軸"
IF P_CMP(1, 2)==ALL_A THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF

PR "[f] P(1)とP(3)の全軸"
IF P_CMP(1, 3)==ALL_A THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF

PR "[g] 現在位置とP(1)の全軸"
IF P_CMP(0, 1)==ALL_A THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF

PR "[h] 現在位置とP(3)の全軸"
IF P_CMP(0, 3)==ALL_A THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF

PR "[i] カウンタとP(1)の全軸"
IF P_CMP(-1, 1)==ALL_A THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF

PR "[j] カウンタとP(3)の全軸"
IF P_CMP(-1, 3)==ALL_A THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF

/* 軸を指定して比較
axis=X_A|Y_A|U_A /* 変数に軸情報を入れる

PR "[k] P(1)とP(2)のXYU"
IF (P_CMP(1, 2)&axis)==axis THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF

PR "[l] P(1)とP(3)のXYU"
IF (P_CMP(1, 3)&axis)==axis THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF

PR "[m] 現在位置とP(1)のXYU"
IF (P_CMP(0, 1)&axis)==axis THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF

PR "[n] 現在位置とP(3)のXYU"
IF (P_CMP(0, 3)&axis)==axis THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF

PR "[o] カウンタとP(1)のXYU"
IF (P_CMP(-1, 1)&axis)==axis THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF

PR "[p] カウンタとP(3)のXYU"
IF (P_CMP(-1, 3)&axis)==axis THEN : PR "同じ" : ELSE : PR "違う" : END_IF
```

■ 実行結果

```
[a] P(1)とP(2)を比較
8000000F ←UZYX同じ
[b] P(1)とP(3)を比較
8000000D ←Yが違う
[c] 現在位置とP(1)を比較
8000000F
[d] 現在位置とP(3)を比較
8000000D
[e] P(1)とP(2)の全軸
同じ
[f] P(1)とP(3)の全軸
違う
[g] 現在位置とP(1)の全軸
同じ
[h] 現在位置とP(3)の全軸
違う
[i] カウンタとP(1)の全軸
同じ
[j] カウンタとP(3)の全軸
違う
[k] P(1)とP(2)のXYU
同じ
[l] P(1)とP(3)のXYU
違う
[m] 現在位置とP(1)のXYU
同じ
[n] 現在位置とP(3)のXYU
違う
[o] カウンタとP(1)のXYU
同じ
[p] カウンタとP(3)のXYU
違う
```